# Contrato SSD 1

Operação: inscricaoNovoMembro(nome : String, num\_contribuinte: int , morada : String, num\_tel : int)

Pré-condições:

O Funcionário possui acesso ao sistema de inscrição de membros do clube.

O Funcionário tem autorização para realizar a inscrição de novos membros.

O Funcionário possui os dados necessários para a inscrição: nome, número de contribuinte, morada e número de telemóvel.

Pós-condições:

O novo membro é registado no sistema com um número único atribuído.

Os dados do novo membro são válidos e completos.

O novo membro pode desfrutar dos benefícios e serviços oferecidos pelo clube.

# Contrato SSD 3

## Função registarJogo:

Operação: registarJogo(código: int )

Pré-condições:

O Funcionário possui permissões adequadas para registar jogos no sistema.

O código fornecido pelo Funcionário é único e não está associado a nenhum jogo existente no sistema.

Pós-condições:

Um novo jogo é registado no sistema e está disponível para ser alugado.

## Função nomeJogo:

Pré-condições:

O Funcionário está autenticado no sistema.

O Funcionário tem permissões para registar novos jogos.

O código do novo jogo fornecido pelo Funcionário é único e ainda não foi atribuído a nenhum jogo registado.

Pós-condições:

O novo jogo está registado no sistema e disponível para ser alugado.

O jogo registado possui todas as informações fornecidas, incluindo nome, número mínimo e máximo de jogadores, idade mínima dos jogadores, categorias de classificação de preço e categorias de classificação de tipo de jogo.

## Função selecionarClass:

Pré-condições:

O sistema está em funcionamento.

O Funcionário tem acesso ao sistema.

Existe a opção de registo de um novo jogo disponível.

# Contrato SSD 5

Operação: mostrarAlugueres(código : Int, dataInicial : Date)

Pré-condições:

O Funcionário deve estar autenticado e ter permissões para acessar a funcionalidade de consultar alugueres.

O código do jogo deve ser válido e existir no sistema.

A data inicial deve ser válida e estar no formato correto.

Existem alugueres registados no sistema para o jogo indicado.

Pós-condições:

O sistema exibe uma lista dos alugueres mais recentes do jogo indicado, a partir da data inicial.

Para cada aluguer exibido, são mostrados a data e o período do aluguer, além dos dados do responsável pela mesa que alugou o jogo.

# Contrato SSD 7

Operação: registarAluguer(jogo: String, Mesa : Int)

Pré-condições:

O Funcionário está autenticado no sistema.

Existe um jogo disponível para aluguer.

Existe uma mesa disponível para aluguer.

Pós-condições:

O aluguer do jogo está registado.

O jogo não está disponível para ser alugado.

# Contrato SSD 9

## Função fecharMesa:

Operação: fecharMesa (código: int )

Pré-condições:

A mesa com o código fornecido pelo Funcionário está ocupada.

Existem registos de alugueres da mesa.

O cliente está disposto a pagar a conta.

Pós-condições:

O registo de ocupação da mesa é arquivado.

A mesa fica disponível para futuras ocupações.

## Função pagamento:

Operação: pagamento (valor : double)

Pré-condições:

O Funcionário está autenticado no sistema.

Existe uma mesa ocupada.

O código da mesa fornecido pelo Funcionário é válido e corresponde a uma mesa ocupada.

A conta da mesa foi calculada corretamente.

Pós-condições:

O registo de ocupação da mesa é arquivado.

A mesa fica disponível para ser ocupada novamente.